

# 華泰任天堂秘笈

第5集

號)

第6集 160元 第7集 160元 第8集 160元 第9集 160元 第10集 160元 第10集 200元

第12集(銷售50萬本紀念

160元

優待80元

約半個月出一集

購買時請認明 「華泰」

才不會誤購魚目渾珠版本







(猛龍過江)





完全攻略本 6

# 中國拳

# 完全攻略本

中國超人傳説 → 3

妖魔八館→4

中國拳的威力裝備→6

成龍和元彪的基本動作 → 8

敲擊岩石或冰塊,會出現各種有利的配備→9 可怕的妖魔軍團 應全部徹底消滅 →19

圖脱惠家技巧→27

- (一) 長矛武館 → 29
- 一 長 給 計館 → 34
- [三]野牛武館→40
- 四 妖猫武館→46
- 五 妖怪武館→52
- 「六〕機關武館→58 [七]龍之武館→64
- 「八〕最後之館→70
- 救出公主時的感動書面→76
- 敵方障碍攻略表 →78

# 中國超人傳奇

A CONTROL OF THE PARTY OF THE P

嗎!各位請者大家年!現在 已聽不見聲音悠揚的中國古 與音樂。因認可他的妖魔運動 出現,首點阿米據正了明明公 主,也帶走了金銀財寶,就餘 在妖魔八郎內。這時,登好和 平的中國人熱紛起霧。其中以 功夫高端的成龍和元彪最可佩 ,他們兩人甚是而出和恐魔戰 翻,以維權之為和平。

以上就是「中國拳」這個遊 戲的背景,遊戲中,敵人將實 使出各種攻勢,也佈署了重重 的障碍,就看這兩位正義之士 如何應付了。

他們兩人的動作和攻敵方式

SUPER CHINESE

SIZE MARS PROPER

STREET

都不相同,請特別注意。遊戲 以戲人的八能房主要目標,而 每個目標均有機類,包括各種 招式和問排等,可說相當模雜 詭鑄。因此,請先院讀本書, 兩配合一雙靈巧的手操作操作 样,最後必能致勝。好了,現 在就朝署最後,能前誰些!!



# 妖魔八館



5妖怪武館 (52頁)

4妖猫武館 (46頁)



# 畫面和出現物!

# 成龍和元彪都具備 的功夫

無論是誰取到「竇球」, 錢 袋或寶石, 都可以運用, 所以 不必争奪。

# 成龍、元彪和刺下 的人數加上奇蹟之 數

# 池塘

掉進池塘内必死無 疑,應多加小心。



# 岩石

按下按鈕後、便會出現各種 配備。例如:可增加威力的寶 石等,請仔細尋找岩石、用作 打倒敵人的武器。

# 跳關石

磁到這塊岩石,岩石就會跳 到反方向,以權關敵人攻擊。 但有時敵人也會跳過來,所以 不可掉以輕心。

# 中國拳的威力裝備

成離和元彪為教回明明公主,必 須攻破八館,打垮各種障碍和無數 的強敵,才能完成使命。

為顧利達成目標,需麵助各種配 備的威力,關於配備的作用,我們 一面做遊戲一面介紹,現只介紹配 備的種類。

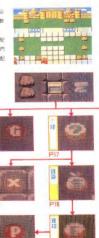
鑰匙

樓梯

BONUS

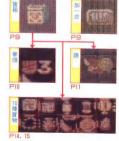
STAGE

OR WARP ZONE



ŧΦ







用飛石攻擊敵人

# 成龍和元彪的基本動作,應全都牢記!

# 成龍和元彪上下左右運動

可分別用十字鈕控制成離和 元彪,但需有細膩的動作,請 多訓練指力,才可操作靈巧。

# 單人玩和雙人玩的 遊戲規則

單人玩只有成龍能出場,而 雙人玩,則成龍和元彪可同心 協力解救公主。兩人併肩作戰 ,獲勝機會當然較大啦。







開始和姿式

# 踢

先按十字鈕,再按開始鈕, 書面中的影像就會踩動,若不 按十字鈕只按開始鈕,影像只 會踢。



# 拳頭加寶劍

按A鈕即可揮拳。而接A B鈕可拿劍,創拿到手以後再 按A鈕,這時便可用劍殺敵了



# 敲擊岩石或冰塊,會出現各種有利的寶物!







岩石

石洞

冰穴 , 請一拳打過去取來,它們很有用

- 在各圖發現的岩石、石洞或冰穴 , 都藏著各種寶物。只要用拳頭語 圖, 下面這些物品會出現或用過來
  - 敲 89 ~

























# 攻擊武器使用法,務必要了 解!

# 拳頭



參勁是展常用的攻擊武器 拳頭共分回種 ,如果從資銷權取到,威力險愈來愈提昇。 如果是從接面的各關中取到,更可用來打傷 做人,宜趁早提昇威力。只要增加一次,即 使槍擊均,仍可保持威力。

# 普通拳頭

這種樂頭對提高成力沒什麼幫助,若不設法改 等,將會出現強敵,這樣就不妙了。不過,這種 樂船倒是可以聲揚岩石或冰塊。



## 爆炸筝

比普通拳翰的速度快, 但威力還不強, 機看敞 人的強弱,決定出那一種拳。



## 金鋼拳

速度和成力在爆炸拳之上,用來打倒強敵檢練 有餘。



## 閃電拳

是四種拳中,速度最快、威力最強的 握有這 ■拳和機種法寶,可打倒多數的敵人。

### 먔

## 飛越陽





●教人溫到銀前時,應議學距離往 敢人的方向陽。



●適時,他會在空中一個監練調出 ,只養按十字鈕,即可改變方向。



●然後踢上敵人。有的敵人只能用 踢來射付,所以要把握良機。

### 旋轉陽





●碰到強敵或距離敵人較遠時,按 踢錯就可以踢出去



●等到他在空中兩個旋轉時,馬上 按十字鈕,決定器的方向。



●然後周力向敵人踢,不過,需要 書面上出現 [K<sup>7</sup> 記畫,否則徒勞 無功。

# G球

數圖岩石就會出現了,取圖它, 額色就會改變。有一段時圖可以扔 球,這時,對方的攻擊力會減弱, 應趁機多扔球或出拳、踢打。





這就是「G 玶。, 取得往, 便劃改變顏色,是攻擊的好機 會,這是一來,敵人就無法出 槍。遊戲進入第二關時,如果 只到一人,不妨利用拳打Į關 來打倒敵人。



這是發射子彈的畫面。畫面 中共出週四發子彈,射擊目標 是謎關一帶,這是敵人的大本 醬,應用掃射把敵人打個片甲 不留,而不要個別攻擊。



做人缺款被打倒了。有些赖 人一份子禪便能解決,但有些 非用上十發子條亦可。有些甚 至不怕子彈呢,因此,必須先 換清觀人的底稿,不不會白白 沒養子彈。萬一子彈用完了, 就用拳猶或腳將迎數。

## P球

啟擊岩石,?球就會出現,若是 出攀打,便會出現緣袋,只要收集 6個,天下非你臭傷了。遭團時, 連續接A、8鈕,P球便會聽你喝 喝。





取到「P球」有一定時間, 當飲人變成害白色時,便是天 下無酸了。不過,我們不知 球會從那裡出現,切英操之過 急,否則反會遭受攻擊



做人的攻擊懼成青白色啊, 不用举打脚踢,只需衝過去就 行了,這樣做人只有逃命,可 終這時候把敵人發個精光



成為無敵以後、第一次攻擊 可得 500 分、第二次增加為 1000分、最後可達3000分。但 這種無敵的力量勿任意使用。 應到嚴後階段才用。

# 儘量多取寶物,對作戰相 當有利!

田	和閃電學一起使用,可擊毀八個武 館,即使被抓住,也可掙脱逃生,所 以一定要具備。
刑	可以減弱較人的石化光線,萬一被 這種光線打到,有助於縮短變成化石 的時間。
	擁有它,不僅能放轉旋,選可用學 或飛越踢等技巧,打像強敵。
	能減剧敵人的威力,如果沒有它, 敵方的怪骸減度衰壞快,不管追得多 快,也會被傷害。
	在孫八館·海葵妖的光線如閃電般 獨害,所以需要用磨鎖收光,不然會 見光死…
	P

取到出現在岩石上的寶籍以後, ■。這圖寶籍可幫助我們削弱敵方 可發現被敵人搶走的實物全得在裡

的力量·因此,應儘量爭取。

佛珠	8000	會出現在晶樣之館,單聽現著不見 的嚴後陶政、若是沒有選率佛珠、就 難以攻陷最後之館。
酒	L.	有了海,就可用浓度擊海龍好,讓 牠的動作減慢,不然体想追命。
寶劍	N.	一面動、一面同時捨A、目結,即 可拿套確創,這寶創可用來稅海解妖 、能妖、以及很多怪物。
水晶球	3	能算大佛發射的子彈數目減半。大 佛將出現在最後之館,沒有牽到水晶 球,情況就體了。
		在機關試館的第二階段出現・可願 発養不見的河穴・否則一不小心・就 簡掉進去了。

# 不知道會出現什麼東西,所以應該取到?球!



# 錢袋



只無影響?球,便可取圖差 袋。不過,大部分的岩石上不 會出現?球,而?球也個裝著 ×球,所以接錄數目不容易增 加。到了後半的武館時,數一 數有多少發模,就可知道幹庸 了。

### X It



這種球裝在?球中,如果拿 到它,攤得收集到的錢錢全都 會消失。如果連機擊打岩石。 同時出現兩個?球時,就出現 在第二個?球,或勉強打出? 球時,也會出現。

## ? 球



勘擊岩石,寶淵成了球就會 出現。而點擊岩石不僅能出理 了球,也會出現該接成X球。 該機盟多可收集6個,等收集 到第5個和關6個間手,即可做 點特別的事。

# 寶球



集滿5個達後,畫球就會出 現,如果能拿到,畫面上的「 E. 會果誰,獨進到5時,便 除升級。但想集滿5個達役比 取得日球更難,而日球會在獎 全階段出現。

# " 球



可阻止 X 球出现。凡 6個链 接集滿以後,成戰和元能就全 成務團數,隨時可以陽場P 球 出場。關於陽陽选利用法請參 聯邦 法和實創现身十分與似,應注 養在各情的地方。

# 獎金區域,等著你

# 來拿高分!

獎金區域可分三階段。在此實踐 會頻頻出現,一方面要注意閃輸, 遊免被撞擊,一方面要想辦法取得 、便能晉報。這時,可隨時用於旋 精踢法。





取得從岩石出理的論处後,便會 出現樓梯,可沿著樓梯爬上獎金區 城。

# 這是秘蜜的獎金區域



BREAK TIME 能到某一岩 石就會出現,只要這個畫面出 現了,便可得分五十萬分



特別獎金 - 同樣是碰到某一岩石便出現,但這裡出現的是一心。,而不是「蘋果」。







# 可怕的妖魔軍團!

# 出現很多可怕的魔怪僂儸

## 功夫指令



# 拳頭

500pts.

最初出現的敵人移動速度較慢,很容易 被打倒,最好是從側面用拳腦攻擊,萬一 應付不了,就改用旋轉踢,這種功夫指令 一發子彈便能打倒。



# 260

500pts.

接近敵人時,趁著他們沒有防備,用旋 轉踢攻擊,而他們可能被踢中,也可能閃 間,所以,從側面接近,用徵攻擊較有利



旋轉

500 pts.

敵人動作很快,絕對禁止正面衝突,避 免遭到举打脚選,應躲在岩石旁偷轉。

# 妖魔軍團的精良部隊出現了,攻擊方法和性格都不相同!

# 野牛



# 拳頭 1000pts. 用旋轉開對付野牛毫無用處,必須用金

绸拳攻柵才有效,搞不好你只有逃命了。



# 錫 1000pts.

在此,非用閃電拳攻擊不可,雖然用旗 圖跳也能奏效,但敵人也會反踢回來,甚 至會溜跑了…



# 1000pts.

仍然需要使用閃電筆攻響,不然會打敗 。用旋轉踢攻擊也可以,但敵人的速度太 快,為避免惹場上身,最好是不要招惹。

## 胜妖



# 1000pts.

這雙胖妖是要矛的能手,他走路的速度 很慢,但要矛卻相當快速,還是不接近為 妙。用飛越謀攻響地比層響頭好。

たを車事

# 八層魔轎



# 普通型 1000pts.

敵人吸住成酶和无起不放。讓他們動彈 不得。如果沒有避個A和閃電學,被吸住 後就難以股身,處於極不利的情况,這時 ,可發射5發子彈來解危。



# 光線攻擊型 1000pts.

接近戴人時,圖人會突然發射殺人光精 ,十分危險。但如期有魔雜,就可阻据還 稅人光線了。萬一没有,只好遊命了。



## 隱形型

# 1000pts.

這條伙會在最後之餘出現,因此,必須 在驗之試關那一開取得傳珠,不然就看不 見八層繼輔,會在不知不覺中被打倒。無 論如何,佛珠一定要弄到手。

槍



# 1000pts.

這把檢威力很強,和确彈不相上下,再 造也能制中,所以不得不小心。這一不小 心接近,可層速續飛錦攻擊,或發射兩發 子釋也可以。

# 哇噻!這些都是敵人設下的陷阱吧!恐怕不容易躲渦啊!

# 

# 5000pts.



集滿5個以上的寶莉,趕縣用出現的寶創 改長。這是唯一對付離妖的方法,举打關 圖對拖根本起不了作用。尤其可怕的是, 他會從興裡逮續發出黑色子彈,所以如果 牠出現了,穩注整防備。

# 龍頭妖







待現離順妖時・應立刻取5個以上的電 籍・然後用飛越踢打倒它。別妄想用筆頭 或寶創攻擊它・最好是不隨便和它接近。

強力型 5000pts.

無論用攀頭、鋸功或寶劍, 都抵不遇強 力型, 唯一的辦法是取得「P球」, 成務 無餘後,才能和它交手。因此,它一出現 對類快時命

# 公主猫



# 5000pts.

拖的動作其快無比,適會發射石化光線 。但如果持有避邪B,便可縮短變成化石 的時間。可用極笈A、拳頭或飛越踢來攻 擊袖,發射10億也可以。

# 怪光猫



# 5000pts.

牠會飄浮在空中逼近,從牠口中會發出 黑彈、應小心提防。若是沒有秘笈A,就 得使用旋轉功夫、或發射10發子彈、取下 牠的性命。

# 九命怪猫



# 5000pts.

這個書面是九命怪類的動態部分,正執 浮在空中逼近。萬一被物推到,即使不死 ,也會受傷或推進池裡。所以,必須用資 創設5發子彈打御地。



93

# 出來啦,出來啦,終於出來啦! 是妖魔軍團的首腦出現了!

# 海龍妖

# 3000×5+10000nts.



這條伙會出現在雖然館。 應先收集5個 以上的寶箱,然後利用寶創旋轉5次,發 死這可惡的海龍妖。這海龍妖寶在够厲害 即使成散和元彭殿手,未必能打倒呢。







●聚龍族的頭子突然逼 ● | 全国东出寶制 ● | 只要刺5刀、海縣妖 iff ·

10部!

就每一命简呼!

## 海茎妖



### 普通型 1000 pts.

海葵妖运軟體動物會四個割動,必須用 飛越踢法,從上面俯徊下來將牠壓死,用 **举頭打是没有用的。由於牠的動作緩慢**, 攻欄力也較弱,很容易就能打倒。

# 恐龍妖

# 3000×5+300000pts.



会在最後之館出現,用薬頭打、施養器 或用寶劍刺牠的頭部5次,都能取牠的性 命。不過,物的頭部會劃斯續續增出火焰 , 所以並不容易。不妨兩人一起玩遊戲, —個誘袖出來,一個則用旋轉器攻擊。







● 恐能妖突然出现了。 **%的成力勇猛,不禁**令 人颤抖……

98 95 ×

●但不必無偿,發起勇 :●只露一次没有用的。 氢以旋轉踢,攻擊牠的 應連踢5次才能奏效:

### 1000pts. 光線攻擊型



書面上這要命的傢伙,會發射殺人光線 . 應小心提防。可用飛越踢閃開殺人光線 , 然後從上既保險, 只要一發子薄, 海基 妖就會死開賴。

# 敵方的佈署全都厲害無比

## 火骷髅



若是無法打倒敵人,一直停留在 同一個畫面,它就會出現,準備展 關攻擊,必須嚴加戒備。可用3次 飛越霧消滅它。

# 閃電妖



問電妖齋横過畫面。由於時常突 然出現,很容易就被擊倒,可用跳 功問順,或以隨錢反射光線。但是 ,並不那聚簡單。

## 大佛妖



语 面 就是大佛妖,相當難 呢! 但只要持有水晶球,使可讓他 的黑彈攻擊威力減半。萬一連子彈 殺害,大佛妖才會停止攻擊。

# 火球怪



普従水井、河或陷阱中跳出,如果擁有尸球,就能防止被撞死。不 過,卻很難打倒它。

# 武功高強的

# 动夫秘笈



# 秘笈的看法和用法

成了平安救出处主,必須採對機 奪走的10個寶物,才能們ങ歷行的 能力,增加自己的成力。而各盤的 每個關,都藏著寶物或量动你增加 成力的束西,只圖看檢落妖時得了 下表就是各種面備,請仔細看清 赞

各關需注意的事項、各館的特色 極笈中都寫得一清二楚·希望体仔 細看完,再向可怕的妖魔車團接較





## 敵方的阻碍物

請參照刀頁,看看歐人總共有多 少阻碍物,從中研究戰闘方法。



其中寫著攻打各區域的方法,應 多加了解,對作戰有莫大的幫助。

# [一]長予武館

是最先出現的武館,這裡可用來修練功夫,請利用本武館 磨練技術,奠定勝利的基礎。

## 本武館特色

本武館是適合使長矛的地方,畫 會出現功夫指令,卻可以簡單的清 除。希望你能利用此處,學會各種 的基本攻擊法。



# 剷除敵方障碍的對策

對付助夫指令的原則是,以举對 付錫,以羅對付拳,若是用學對付 拳,敵人一定能驗關,你可能被踢 倒。不過,兩人一起做玩運時,便 可以學對付拳了。



# 得高分要訣

此處沒有能得高分的障碍物,何 姑趁機自我魔練一番,如果功夫到 家,莽蛇出現時,可以逗牠玩…



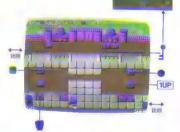
## 配備

第二區域有「避邪A」如里没有 及時取得,也不必懷惱,因爲以後 這番出現。

# 學習拳法和踢法

解教公主的工作展開了,這是一段湊長的旅程呢。首先,需要靠打岩石找到配備,並那個 用法,以對付敵人的功夫指令攀頭或飛越跑等 ,其實,只需從余邊攻擊就可以了。一個人能 打倒12人,即可看升製蛋工皿。





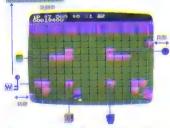
# 敵方的障碍

功夫指令。攀 功夫指令。踢



# 能向前面的區域前進嗎?





# 敵方的障碍

功夫指令·羅 功夫指令·羅 胖妖 概 发 唯有意識直接的人;才期到際 期後的;不然聲音自接種類

# 切忌被八層魔轎纒住!

應特別注意的是,避免被八層隨暢應住了。 它可能會突然抱住你,讓你數得不得,翻造其 他做人的攻擊破會,這樣就完蛋了。如果有「 證形人」就能從身,但如果沒有,應想辦法遙 我可用她越獨反擊,用拳打是一點用處也沒 有。





# 敵方的障碍

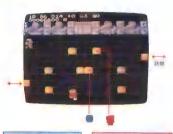
功夫指令。跳 胖妖 八層廢螺



如果没有「避邪A」,應注意 八層臟輔,即使擺脱它的糾繆

# 看到恐龍妖時最好是逃開……

好不容易才到達最後區域,卻是 上司個的恐龍妖、路非洙的能力很 強、否則一定會放在半下、所以 沒有信心的人,不要輕易嘗試。當 然,自認復有信心的人,不妨研究 如何打敗牠 其實、出現在這關的敵人並不可 怕、只需用連續調益聯對付就可以 。 是快踢打12個敵人、清測畫面, 朝前面的「長槍武龍」進攻



# 敵方的障碍

胖妖 海葵妖

八階層總

恐能妖

秘笈

初學的人看到恐能妖時,應趕 緊逃走,但禦花點點筋想怎麼

# 〔二〕長槍武館

本館將會出現使用暗器的卑鄙小人,應想辦法增加威力來 對付!

### 本館特色

這裡出現的長橋都線在暗處攻擊 ,如關不小心接近可能會受傷,所 以需把握攻擊機會。



## 剷除敵方障碍的對策

現在,你已了解攻略法了嗎,這 兒的敵人都可容易打倒,但少數強 敵仍會逃跑,若是一直等候功夫指 令,以後就全發生解損罪。為提高 接術,應努力去消滅強罪,而不要 理會功夫指令。本館不停有長槍, 選有公主貓的暗器,需嚴加提防, 不妨利用飛越鑼從上壓垮敵人,消 減他發射的子彈。

## 得高分要訣

功夫指令是容易對付,但得分編 少,應向公主精排圖,就可培養能 カ又可得高分。



# 配備

能減弱公主貓的石化光線成力的 避邪B 及能打倒怪光貓的 秘笈A」都藏在E球中

## 應注意暗器!

想要開送這一團輕而弱單,不過,需注意中 間的边速。附進、長橋武館時,最後從領面攻 擊敵人,用飛越觀討付個岭棒有鈴,切忌和越 人正面橋突。各則會遭受強烈攻擊。在此,必 須取得「提到形」和「被茲A





## 敵方的障碍

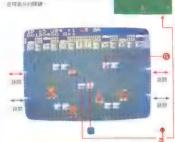
功夫指令。踢 長槍



## 不要被旋轉所困擾!

公主貓和其他敵人不同,他會發出石化光線 委全區域 , 違你場成石頭, 而失去防禦能力, 引起其他

於人攻擊,這樣一切都完了。因此,應把握機 會從旁邊打他一拳。這兒的冰塊大都會飛舞。



## 敵方的障碍

功夫指令·旋轉 長枪

海垄妖 公主籍



## 特別獎金出現!

▼出版技術別集全部域的書類 出現在這關的形穴藏著其故東西,但很賴節 與:為了下國更輕影:在此時德量收集后個別 發:國際無話推定的正確定置:不過:只要 者畫書圖仔絕母故,一定不為所望

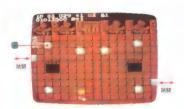






## | 電速度驚人!

而此長槍武館告一段落,但如果 能力轉通,恐怕很難遇溫這一經。 新出現的野牛似乎是極大功夫指令 的化身,即使你的拳法威力再循, 也不是他的對手。此外,達翻時別 注意快速閃盪畫面的閃電影,看到 閃電妖出現。應立刻缺關,否則有 性命危歐。在遠個區域,正好用得 劃前面所取到的6個錢袋,只要及 時叫出「P球」,便是天下無數, 很輕鬆就可過關啦!



## 敵方的障碍 野牛・業

長槍

恐離妖

## 秘笈 原则 P程 成聚無數後,則

能整單的過驟,但應注意在此之前,避免遭受敵人殺害。

## 以岩石撞擊敵人取得高分

點擊畫面中的岩石、冰塊成为格子 · 往往往預出東西、現在、数你如何 利用岩石等攻打廠人。若繼要暴高分 · 需先級鄉稅人預的方向。然後倒著 岩石一部打路去、據台斯增加人 相身如於2000分以後,就一盃保持這 樣。係僅重點達耐人,排個畝人衝擊 的線會。











## (三)野牛武館

作戰終於抵達中終了,最重要的是,取得所有的配備。

#### 本館特色

本館以野牛為首,比功夫指令更 強悍,不過,你持有14種配備,所 以不必担心 切忌慌慌張張地叩啓 缺關,不然會貼掉性命。



## **剷除圖方障碍的對策**

野牛試館比功夫指令更厲害,所 以需要增強學語的威力,無想要圖 關圖不容易:若是你的學法够精湛 ,用來對付功夫指令還是很有用處

## 得高分要訣

本館沒有能得高分的障碍。因此 · 不妨放胆和恐能妖悸啊。加上持 有寶網,更不能放棄機會 · 只要打 個他。三十萬分就屬於你的了。



#### 配備

在第一關有「避邪A」、「避邪 ■ 和 秘笈A」、第二關則有「 魔鏡」和「寶劍」等。

## 你的拳法够狠、够準嗎?

# ▼ 美全區域

凡是從「長矛武館」點圖而來的人、應立則 取得 謝邪為。「避邪B」、「检簽A」和 「增加幣力」等、各型鏈組圖。可能再也不 能拿到了。對付野牛、最起碼要用金調等,要 导加上閱羅鄉,作賴消瘦更加過和。



## 敵方的障碍

野牛・踢 野牛・旋轉



## 勿忘了寶劍和魔鏡!

首先·惠取得寶劍,並練習双擊敵人的方法 ,接著再取得另一個配備 魔錦,這棒就可 考慮跳開了。自認係能力強的人,可到違47頁 90級編武館,或機關武館(53頁)。由於水晶 該的出場前亦會現身,還是先 向級編武館後或時





## 敵方的障碍

野牛·樂 長槍 八階編輯 秘笈〉

只要能取得寶劍·暫時還不會 出問題,千萬不要忘了。

## 没有寶劍就無法前進!

▼特別統全區域



作戰前必須找到寶劍,不然很難刺倒海龍妖 。面海龍妖的口中會發出黑海,就我動作較緩 懷,因此、蘇在河穴旁邊,等他出現了,再移 動攻勢嚴理想,至於其他輸入,可用飛越踢對 有 集合獨談等。







## 恐龍妖會出現兩次!

本館的最後區域和以前的武館比 還是叫出「P球」來幫助 除此之 較、是十分額單的、■無能稱得上 外,没有什麼值得担心的,重要的 是敵人的只有恐龍妖。不過,應注 **意從陷阱中跳上來的火球恒,你休** 想和他正面交手,爲了早點過關。

- 景研究如何躲圖恐職妖,快些進行 下面一部。



## 敵方的障碍

野牛。器 继持 火继怪

恐線妖



# 太棒了! 我找到了得高分的區域!

## 特別獎金區域

啟鑿岩石時,如果有些岩石被吸入,表示到達獎值地區,不過,這 見越沒有子彈。這時,畫面上所出 現的不是蘋果體之心,每一個紅心 代表一萬分,藍心則是十萬分,你 德麗的產分時!

## BREAK TIME 可得50

#### 萬分

和"特別獎金地區」89情形相同 ·有的裝石會被吸入,這時可休息 30秒鏈·如果想繼續玩,再接下開 始鈕即可一個然是休息·卻能獲得 50萬分,減是過轉極了一



## (四)妖猫武館

大敵貓主出現啊!如果你的功夫高強、保證能用劍刺死他

## 本館特色

妖貓武館是貓族的聚合場所,他 們推擊一位領導者坐鎮。說起來, 本館並不像其他個具有特色,但就 因爲這樣,才讓人換不著퓇緊,更 令人担心的是,他們的暗器特別多



會被子彈射中,就是會掉入池塘裡 ,因此不得不小心。最好是迅速取 出寶創和他關。

## 剷除敵方障碍的對策

公主福詹翰射石化光線。怪光編 則詹容身無限。司府飛結解攻劃。 (但衛注處門餘、至於對付九合怪編 ,用身體樂劃即可。或條和元約接 續時,可能會反彈落地。而落地的 地方正好有守衛的敵人,他們不是



本■■主要的■人就是公主組、 怪光輻和丸命怪輻。每打倒一隻便 得五仟分,和以前的5CO分,一仟 分比起來,眞是太好了。若想要爭 取高分,就得够力將他們擊掉。



## 配備

在第二階有「秘笈日」,第三開 則有「水晶球」。其中的水晶球以 後還可拿到。但不及時取得「秘笈 」,即也沒有機會了。

## 可賺取分數的地方

踢·你也能應付自如,所以,在這 個區域·應利用冰塊取得高分。不

已經到這裡的你,或許音覺得過 過,應注意的是冰塊也香攻擊自己 關很容易,功夫指令所出現的攀和 人,至於九命怪貓,不妨用寶劍殺 列 - 你可能會突然遭受攻擊而掉入 池塘裡,需小心提防。



## 光線攻擊從四面八方而來,該怎 麼辦呢?





取到「秘笈B」以後趕緊前進。在此、將會 出現卑鄙的敵人 - 海葵妖、公主貓,他們都 **自**發射化石光線。公主貓先把你變成石圖,海 葵妖緊跟著就來了,兩人配合得天衣無縫。因 此、成能和元彪必须密切合作。

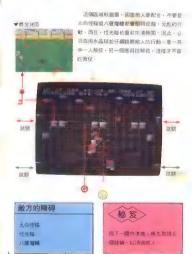


#### 敵方的障碍

海驱好。 粉人光線 恐軸妖



## 兩人相助就有辦法



## 哇噻!這一關眞靈吧!

想要通過這一關,整備付出相當 大的代價,点是前所未有的。雖然 有水品球,但仍難以顧開大佛妖發 射的子彈,真是碍手砌脚,想逃也 不容易啊、更令人担心的是,公主 緬和性光磁都會發動攻勢,甚至恐 旋狀,圖數出現兩次。因此,務少要 在前頭一關叫出戶球,透是決定勝 負的關鍵。



#### 敵方的障碍

九命怪貓 公主貓 怪光貓

大佛妖 恐龍妖

**秘 笈** 察借助P達的威力·否則很難

應借助P球的威力、否則很 衝破敵陣。

## 秘密技巧! 教你如何躱開 敵人的子彈!

初要消減企主稿。信兇相或長情等、結構是數上加離,這是因為少 消逐近這些做人,才可將到1的特別 便如期勢供達定,可能會主義 與、所以"我們教法如何以深附人 的死例。以紅河教法。除了衛主皇 子彈以外,清清法意志法。也就是 最好是引。就教人對離凝上,然後 突然似下朝上攻擊,如此教人致衛 不知如



侵光髓發射出黑彈了、但不要慌張



站在石縫上才不會挨打・請利用還 種方式接近敵人



## [五]妖怪武館

終於通過武館的一半了《不過,在這裡敵方的威力會增加 ,絶不可掉以輕小。

#### 本館特色



越快,萬一碰著了必死無疑,死後 ,敵人的速度才會恢復平常。療避 免長時間停留在一個畫而上。

#### 削除敵方障碍的對電

本館所出現的敵人都是以前的, 但不能因此而嘲處,仍獨相當小心 、從這一門開始、並轉、光線和敵 人的各種障碍,威力都會增加,而 隨著時間迴去,敵人的動作會越來

## 得高分事訣

在本館以清餘敵人艒前提,不要 太在象是否能復分。



#### 記備

寶劍和魔鏡都圖在第一關,腊燭 分別在第二和圖四關,至於酒,則 在第三關。

## 殺人光線一閃一閃亮個不停!



這願者來平凡無否。其實、雖人的攻擊十分 據烈、特別是海英妖和八層魔韓這兩個討關的 敵人、都會急朝出殺人光線、必須用應關從正 面擋性光線。另外,這雲經經檢會以飛越觀對 付其他敵人、觀然很困難,卻是哪一的方法。



## 敵方的障碍

海葵妖。殺人光線 八層雕線。殺人光線 極以飛越錦錦倒所有的敵人 等毀機本沒有用處

## 有跳關的地方

這裡的數人個職都英勇善數,不過,和前面 的區域不同,只有海葵妖飾綠結翰越,所以不 纺放輕鞋來玩。而這裡的敵人就就會用飛越頭 來對付你,所幸藏後有凱蘭等可用,但若帶接 網不高明,卻接有捷關他無法前達。





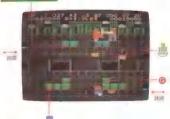
#### 敞方的障碍 功夫指令 \* 學 海英妖 • 殺人光線 八階 廢機 能頭妖



## 全都是暗器



太蛇伴用膀器的脸人富在很多。真叫人傷逃 了腸筋。對付檢和圖妖必須用寶創,對付海葵 妖則用飛越踢,一點也不能馬虎,由於需要個 融人不同決定攻撃法, 更是麻烦。當然, 如果 你接長飛越路、不見得要照這種規則。



## 敵方的障碍

功夫指令。旋轉 長檢

海茶妖

海龍鉄

任靠飛越踢不易致勝·應多學 会各種武器的用法

## 新出現的海龍妖

還是本館的最後區域。 在此,除 了海際妖的殺人光線很羅客以外。 没有值得害怕的難人了。不管是功 夫指令·踢或八層魔轎·都可用質 剖簡單的打倒。不過,這兒看出銀 大韓码 一海龍妖,足以讓人嚇昏

了。他們然會噴出火焰,卻不會攻 擊,而緊迫不捨是他的看家本領, 只無用圖測刺殺5次就可以取他的 性命,不過,你可能會反關來被權 死。他和恐難妖不同,用連續旋轉 路,便可立刻将他打倒…



## 敵方的隨碩

功夫指令。理 海葵妖。殺人光緯

八原療錘 海龍妖



## 用這種方法即可躲避強敵 恐龍妖的攻擊。

本館最後會出規恐賴妖,這恐顧 妖令人來手無樂,你一面襲和他作 戰,一面遇要想辦法逃生。而逃脫 必須講究方法,不然會慘死,建議 你利用蹂躙來逃命





●現在恐縮妖逼近了,趕緊跳關吧



②遠時,恐縮妖膏接近跳開。



❸逼近時就跳關。



●只要不停的跳,最後他會放棄的

## [六]機關武館

如果没有配備,可能會掉入陷阱裡。

#### 本館特色

本館的每一關所態是這樣的。有 下沉的場石、在池樓活動的場石、 關閉的結除和電不見的照導等。而 這些ങ時很十分危險。若是輕擊妄 動,可能會一則載下去。而且各棒 轉則也都穩一點。由此可見本廳是 多團體階份了。



除了用連續預越關來應付之外、沒有其他的方法了。

#### 利除敵方障碍的對策

廣害!不是普通的廣害!在此。 圖不能自由自在的活動,又要担心 被敵人的暗器暗算,而且到底都有 機關,公主稱也會發出化石光線。

#### 得高分要訣

第63頁寫著,只要跳上個下況的 若石和會動的岩石,使能得高分, 是以前所沒有的,但如果失敗了。 對金減歸西天。



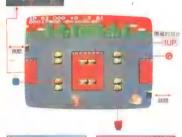
#### 配備

課題、拳響、第三關的「水攝珠」 和「G球」都能助你一臂之力。

## 池裡有高額的獎金!

#### ▼隱藏的獎金

跳上面形的大法程下沉的岩石。便會出現兩 、三個寶珠、這樣可以獲得獎金,不過,若是 掉進過程或會將死。因此應該從側面進行才安 全 和越髮打倒公主裝,吳那花費一番功夫, 不妨觸而進於宴風幹付的餘任



## 敵方的障碍

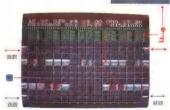
野牛怪。拳 胖妖 公主貓



## 缺少了腊燭很危險唷!

這種有快門開闊陷阱,當快門關著時可以走 過,如果快門打開,自然會掉落,雖然下面的 陷阱現在看得見,但没有勝爛不行,因爲一不 小心就會掉進去,那還有戲唱嗎?





#### 敵方的障碍

野华好。銀 九命怪篇

恐龍妖 問電妖

秘笈 簡特別注意問題物料,否則會 吃虧。

## 必須集滿6個錢袋!



這兒和第一類相同,會面中間有大池塘,只 不過第三臘的池塘中間,有鴿洞穴在活動,只 要抓住機會,就趕囑走過,同樣的選走取打評 妖,並且點打四個的岩石,把辦法枚集6個錢 條,不然會影響下一個的進行



## 酸方的障碍 野牛妖·旋轉 許妖 怪光磁



## 海龍妖會纏著你不放

像前面模圖畫重·敵人的攻擊都很出戶球。成為衝破第四關的關鍵。 猛烈。尤其是海龍妖特別點人,原 除非有通天的本事,否則很難擊垮 以爲已極限他了,立刻又出現,結 海縣妖。 果會因然逃避他,而達其他數人的

最後區域旣職暗又恐怖,雖然不 畫手,圖此,能否集滿6個錢袋叫



## 敵方的障碍

野牛妖 · 柳朗 怪光腊

火球怪

海酸妖



看到海蘇妖切孽性强·陈訪蘭 快速走,而且細和怪光端觀測

## 跳上池裡的岩石就可得高 分,歡迎你來挑戰

機關試能有池塘、只要或上池塘 裡會動的湖石、司出現兩、三個寶 球、但鏈果不小心觀光線。如果對 自己沒經歷,進打不要嘗試,而希 望少凝過度, 也不試一試自己 的本能呢。



這塊石領只會動, 等它靠岸時趕緊 跳上去。



這塊岩石會下沉,所以很**遭**應付 。應該從側面跳才是。



這塊石頭也只會動,但它的周圍有 很多活動障碍,應特別注意



## [七]龍之武館

## 是龍族所居住的館!!

## 本館特色

本館有大池塘, 還有堅固而狹窄 的方格子。讓你動從不得。動作也 跟著派慢, 真是太可愿了!



## 配備

在第四開音出現佛珠、但整個過 程中, 聲得豪出现? 球, 所以, 照 德旱收集链额:







#### 除敵方障碍的對策

有龍…本館的結構特殊,讓成龍和 元彪寸歩難行,搞得滿頭大汗,更 令人困擾的是,在出手前漂常考慮 該用資劍電飛越踢,若想要進入茶 四關,必須在第三關之前存下6個

■之武館・顧名思義毎團到准都 餘後・這樣在徘四關才能呼叫P玤 · 圖爾在進一間 · 既没有岩石也没 有洞穴,連最後的粉手館除閉也:0 有,因此想透蘭海蘭妖的屬堂,非 要P 技不可 ..



▲ 還有###



▲新出現兩條溶離析



▲注意廢動的石頭!



▲只能打倒海線妖了

## 儘量利用踢和寶劍!

在此可看到機關武館就有的會動的石頭, 上去便可獲得獎金。在這一關只有■頭妖和艒 ▼隱藏的獎金 妖雨個敵人、用器便可制服驗頭妖、由於寶劍 和踢需分開使用,所以書充分訓練。達到兩者 都能收放自如的境界,這是攻下本館的第一步







賽利用本制除繼續,臺灣好別 用踢對付,兩者不能混淆不清

## 注意會動的石頭

這一關延續自被關武館,畫面中 會動的石頭會來回移動,被撞到當 然會死。因這畫面本來就決小,再 加上石頭的威脅,所以不圖影動。 至於下段,空間就重散多了,應把 all機會敲打石頭找出錢級,儘量集 滿名個。發現門打開時,趕緊利用 左邊的錢騾石,返樣能很快就進門 了。





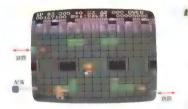


## 確實存足6個錢袋!

難通過這個關 ...

第三陽所出現的敵人可以容易的 這一爛不前進

從這一關到第四關之間,岩石或 打倒,像九命怪雜,海葵妖的光潮 方塊都不會出現,所以在進入第四 等可只要不去冒犯離妖,即可很快 關前,必須持有6個錢錢,不然很 的過回,但如果没有集滿6個錢袋 即使做了某些犧牲,也會停留在



## 敵方的障碍

海葵妖 \* 殺人光線 カ命怪猫 部紙

**岛了线绕窗可模性一點,不然** 没有P球還是會死掉。

## 只有靠耐力才能生存!

仔細看這一關可知,既没有岩石 會了。普通的拳打測譜只能用來對 也没有跳踢,情况實在大精了。因 付前妖和能頭妖,由此可見,P球 此、趁敵人還没有進攻以前、先取一有多重要。請多利用殺死敵人、然

得赚藏的确珠,否则開戰後就沒機 後才不慌不忙地打倒龍妖。



敵方的障碍
龍妖
前级负头
海巅妖
大佛妖
閃電妖
恐龍妖



## [八]最後之武館

## 以你的能力和氣力克服!

## 本館特色

除了最後地區以外,都沒有岩石 和缺關,只有池塘而已。本館的結 補和過去不同,所以在適應以前作 戰十分艱苦。



海龍妖很屬對付

#### 配備

在抵達最後一館前,如果没有取 得所有的寶物,將很顯適過本館的 考點。此處沒有隱藏任何配備。



好像是練豐區域



#### 剷除敵方障碍的對策

只有第一關的情況良好,其他都 館的考驗愈來愈艱豐,搞不好海離 是一團糟。龍妖和恐龍妖等不斷出 現,想進也进不掉,連到哪也無能 级力, 只要靠自己的就本事了。本

妖蕾從左右夾攻,讓人忙不過來。 総使成額和元終有三調六臂也是徒 杨 無 1力的 ~



想要到達那兒很不簡單



恐縮妖奇發動自次攻勢。



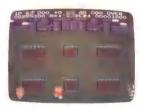
東手無事



目標就是尋找恐龍紙。

#### 第一脚

## 這一關太容易過關了!



#### 敵方的障碍 野牛·炸練

是槍 八階磨鳞 · 看不見的

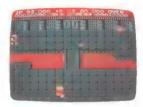
公主貓



#### 火球妖會擋住去路

在這一關,必須達退位在畫面中 · 不過,這需要有相當的把握才行 央的機,但過機時,火球狀會集中 。 最好的方法是,一個先過橋,另 攻擊,如果掉到橋下就會是,而嚴 一個從政敵人,這樣較容易過關。

人的本事很强,只好利用旋轉過橋



#### 敵方的障碍 公主結 性光編 八層擬載 火球妖 恐龍妖 閃電妖



#### 第三關

## 哇哺,竟然有這麼多海龍妖!

新人的攻擊形弱不凡。首先,有很 **温然**运见的敵人很厲狠,但既已闡 多海龍妖會追趕,而且是兩條海龍 通兩關,不管怎樣也要努力克服困 妖同時出現,連載人也書移動攻勢 数。

這一翻同樣的只有池塘,不過, ,若非功夫過人,根本無法前進。



#### 敵方的隨碍

我是 d.F. 海髓妖·維妖 力命怪器

海荔妖。殺人光線



## 最後一關統統是恐龍妖!

到了這一關後,總算又出現了岩 要打倒兩隻恐龍妖,敵人便會出現 石和跳關,冀叫人高興不已。到達 在此, 調酬雖然能確實發揮作用 這一關,有如進入恐龍妖世界一样 · 到底都能看到恐能妖存活動, 只 想辦法救出明明公主。

但不可太過依賴,應拼死作戰。



## 敵方的障碍

能妖 表面形面分子 · 西数之台:

閃電妖

海龍妖

恐龍妖,火球妖



# 救出公主時的感人畫面!

### 最後的畫面一 救出明明公主!



からからの作品を見た 1台、2台、台湾の「古り」を3



主執住作品,於於達成群教公主的 任務,太棒啪! 被救出的公主很開心,們用她的

心做成兩個,分別送給成飾和元彪 這兩位英雄

成能和元彪高興的圍繞著公主。 辛苦總算有了回報。





成功了,終於救出明明公主了!



明明公主好可愛







温禮拜天妳有

## 再度救出公主!

成龍和元彪歷經千辛萬苦才救出 公主、卻又被敵人擁走了、他門又 得開始新的戰闘…而他們拯救公主 的過程和前次相同,並没有任何更 100

有心的人不妨多玩機次。勇於向 記録核販・我們都會爲你加溫!





館的統碼劍來愈多



最後書面和開始相同

#### 繼續努力吧!

力不懈才能拯救公主的人。不妨 按照以下的簡單方法重新出發。 只要持有寶石和配備。加上精湛 口要分別按下A鈕和開始鈕即可 一般人都能通過前面機關,但

自認爲不是功夫名家,還需努 進行到第三或第四體就不斷而死 常然,不必因此而失去信心: 的短功。最终一定会够限...

# 敵方障碍攻略表

與方確砌 遵攻的技巧和武器	组加至100%万	所延彈
J. 大大松市・筆	0	0
幼夫格令・羅	0	0
助夫指も・旋轉	0	0
F   2,2	٥	0
長慎	0	- 0
igra. • i≱	2	×
₩中・34	3	×
93中,閱輸	3	×
八層強執	3 + [2]	(8)
八ी福橋: 北線:	II .	11
八層魔蛛, 省不見)	3+9+0	"
<b>分裂性</b>	× .	0
海易兒 光极	×	. 0
REVIOLE.	×	ý.
凝伽妖 (接觸了気養死)	×	×
ARSE.	×	×
油桶纸	×	×
公主指	3 + 20+ (A)	(A)
<b>怪光辮</b>	H	1/
太后经验	×	×
性能线	0×5烷	×
人物雙	×	跳三波
門電法	×	×
大勝	×	×
医锑铁	×	×

對照各關的敵方障碍表和這個表,然後牢記最有效的攻擊方法,和敵人展 關作戰!

放機器	GU	PH	預岩. 石油和水塊.	81
0	1	0	0	0 1
0	- 1	0	0	0
0	L	0	0	. 0
0	2	0		
, 0	2	0	0	0
0	2		0	〇(増加率的的版) 力(必須2)
	2	0	0	つ(増加挙領的報)カーの項3)
0	2	0	0	0( , )
0	5	0	×	O+ M
//	5	0	×	.11
"	5	0	×	.11
0	1		0	×
0	1		0_	×
. 0	×	0	0	×
×	×	0	0	×
· · · K	×		×	〇 高要5件資物
×	×	0	×	O×5回( // )
0	10	-0	0	0
, , 0	10	0	0	0
×	5	0	0	0
5 🔞	×	0	×	S [0]
必須執三次	1.	0	0	×
×	×	0	×	×
ж	×	0		×
×	×	0	×	×

# 本社將推出

# 任天堂卡匣及磁碟片玩法 詳細解說破解秘招

100

## 完全攻略本目錄

儿主义而不自稣	
①超級瑪利兄弟完全攻略	本
②薩爾達的傳說完全攻略	**
③魔界村完全攻略本	
④金牌瑪利完全攻略本	
6地底探險完全攻略本	
⑥中國拳(猛龍過江)	
⑦小飛俠(原子小金鋼)	
星際戦士	近日出
影的傳說	
宇宙巡航機	近日出
B計劃(奪回天神號)	近日出
B計劃(奪回天神號) 妖怪大鷹境 東海道五十三次	近日出
東海道五十三次	
<b>百眼巨</b> 神	
超級機重(星際機重)	近日出
頭腦戰艦	近日上
企場與蜘蛛	
AIAULUS TO THE STATE OF THE STA	近日3

荒島大賞險(神秘寶 潤地底迷宮)

所羅門之繼 女武士的時光冒險 神秘的村雨城 倉庫管理員 發揮中國人的傳統指稱! 打磨妖魔軍團!!

華鍵出版社

特價100元